RecyclageVR, le jeu pédagogique et virtuel du tri des déchets

Pitché lors du 1er forum de l'Economie circulaire

VRAI STUDIO

Entreprise

Consommation responsable - Valorisation et gestion des déchets

Echelle : nationale

Date de début : sept 2018

Niveau d'avancement : terminé avec suite

Sensibilisation au tri des déchets sous la forme d'un jeu pédagogique.

Identification des erreurs de tri inconscientes (faux positifs) et amélioration du taux de valorisation.

Description :

- Présentation de RecyclageVR, de ses objectifs et vertus.
- Enumération des bienfaits de la réalité virtuelle pour la formation/éducation.
- Visibilité et création d'un réseau…

Sept 2018 - Août 2020
- Développement informatique RecyclageVR et de sa plateforme de configuration

Depuis janvier 2020
- Communication et commercialisation du produit

Partenaires techniques :
Partenariat avec le SMICVAL de Libourne pour l'étude de la chaîne de tri.

Plus de 4500 personnes de sensibilisées avec RecyclageVR sur les bons gestes de tri.

Pour en savoir plus : Kévin Mazars - contact@vrai-studio.com

http://recyclagevr.com/