



VRAI Studio est une entreprise basée à Albi (81)



Domaine(s) concernés :

Recherche et innovation; Prévention, valorisation et gestion des déchets, Consommation responsable

Echelle territoriale :

De l'international au communal



Démarrage :

2019

Date de fin :

En activité



Sensibiliser au geste de tri en Réalité Virtuelle

RecyclageVR est un outil qui permet d'éduquer au geste de tri de manière ludique afin de toucher plus aisément des gens éloignés de ces problématiques.

L'utilisateur devient, durant 3 à 5 minutes, un agent de tri en charge de trier les déchets qui apparaissent virtuellement devant lui ; le but étant de réaliser le meilleur score. A la fin de sa partie, une discussion pourra s'engager avec l'ambassadeur/l'animateur du tri et l'utilisateur pourra ainsi apprendre comment réaliser un meilleur tri de ses déchets.



- **2018 - Conception de la preuve de concept avec la ville d'Albi. Pollutec 2018 en fin d'année.**



- **2019 - Début de commercialisation.**



- **2020 - Travail sur l'amélioration de la solution.**



- **2021 - Sortie de la deuxième version de la solution et commercialisation. Pollutec 2021.**

En activité



Partenaires techniques :

SUEZ, TERRAVOX et les collectivités

Partenaires financiers :

VRAI Studio



- **Technologie innovante.**
- **Un système de configuration en ligne qui permet de transformer l'application selon les collectivités.**
- **Une équipe de développement interne.**
- **Pour 2022, déploiement de l'application Française. En 2023, traduction et déploiement pour les pays Anglophones.**

Contact : Kévin Mazars - contact@vrai-studio.com

Site Web : recyclagevr.com / 06 52 89 45 02

Linkedin : www.linkedin.com/company/vrai-studio/

Pitché lors du 2ème Forum de l'économie circulaire en Occitanie

Cette fiche projet a été réalisée dans le cadre du 4ème Forum de l'économie circulaire en Occitanie