

Inspir'action

l'éco-conception pas à pas



pôle
éco-conception

Performance du cycle de vie

*Un Serious game sur la démarche
d'éco-conception développé
par le Pôle Eco-conception*

www.eco-conception.fr

Pourquoi ce jeu ?

- Le jeu a pris forme pour répondre à deux **objectifs principaux** :
 - Enseigner l'importance de l'approche pluridisciplinaire et collaborative dans une démarche d'éco-conception
 - Former à la démarche d'éco-conception par la mise en situation
- Ce format ludique permet aux participants d'opérer une **réflexion en autonomie** tandis que l'animateur nourrit la réflexion à **chaque étape de la démarche d'éco-conception** et la guide dans la bonne direction.
- Il permet **d'impliquer les participants** de façon plus poussée qu'une formation classique et par conséquent de leur faire retenir les messages plus facilement.



Présentation

Objectif

Eco-concevoir le 1er produit de l'entreprise, grâce à tous les services de l'entreprise autour de la table

Imaginer pas à pas le produit éco-conçu au travers de chaque étape de la démarche

Nombre de participants

5 – 10 joueurs

Format

2 versions, 2h ou 3h

Rôle de l'animateur/formateur important

Matériel

Boîte de jeu, support Powerpoint, matériel d'idéation

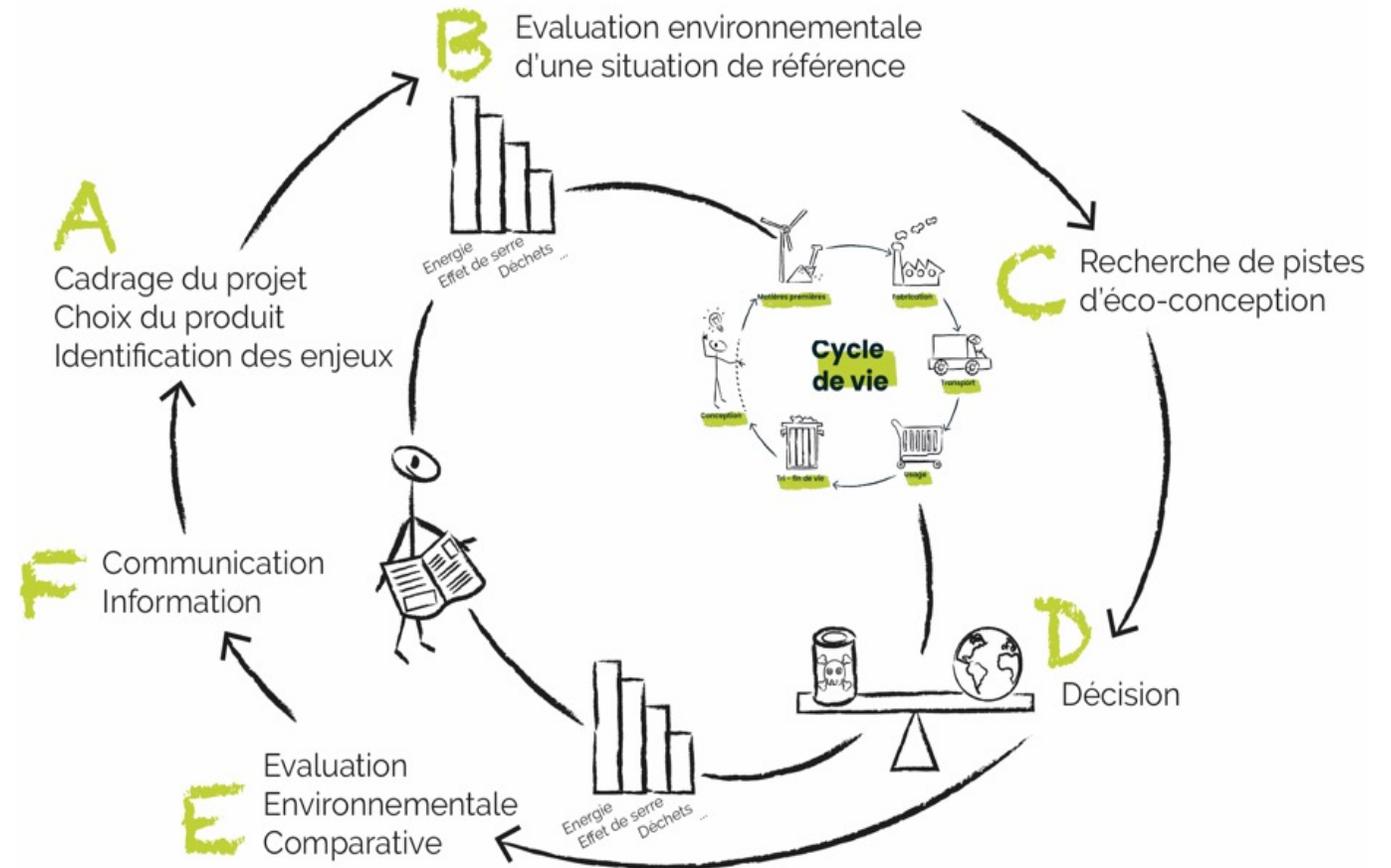


Plus concrètement...

🍃 Mise en situation d'une équipe projet au sein d'une entreprise fictive

🍃 Réalisation d'une démarche d'éco-conception avec à chaque étape :

1. Phase Objectif
2. Phase Recherche
3. Phase Restitution





Retrouvez-nous sur :
www.eco-conception.fr

- Nous vous remercions pour votre participation -